



Algorithmische Geometrie

2. Übung

Gruppenübungen

Definition Eine Punktmenge $M \subset \mathbb{P}^n$ heißt kollinear, falls es eine projektive Gerade gibt, die sämtliche Punkte aus M enthält. Eine Quadrupel $(a^{(1)}, a^{(2)}, a^{(3)}, a^{(4)})$ von Punkten in \mathbb{P}^2 heißt Viereck, falls keine drei seiner Punkte kollinear sind.

Aufgabe G4 Zeige: Zu je zwei Vierecken $(a^{(1)}, a^{(2)}, a^{(3)}, a^{(4)})$ und $(b^{(1)}, b^{(2)}, b^{(3)}, b^{(4)})$ existiert eine projektive Transformation π von \mathbb{P}^2 mit $\pi(a^{(i)}) = b^{(i)}$, für $1 \leq i \leq 4$.

Aufgabe G5 (Geradheitskriterium von Gale.) Sei V die Eckenmenge eines zyklischen Polytops mit der induzierten Ordnung \prec bezüglich der Momentenkurve (d.h. $x(\tau_1) \prec x(\tau_2)$ genau dann, wenn $\tau_1 < \tau_2$). Sei $F = \{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$ ein n -Tupel von Ecken von P , wobei $v_1 \prec v_2 \prec \dots \prec v_n$. Dann ist $\text{conv } F$ genau dann eine Facette von P , wenn für je zwei Ecken $u, v \in V \setminus F$ die Anzahl der Knoten $v_i \in F$ mit $u \prec v_i \prec v$ gerade ist.

Hausübungen

Aufgabe H1 Sei K ein endlicher Körper mit q Elementen.

1. Zeigen Sie, dass die projektive Ebene \mathbb{P}_K^2 genau $N := q^2 + q + 1$ Punkte und ebenso viele Geraden enthält.
2. Seien die Punkte mit p_1, \dots, p_N und die Geraden mit ℓ_1, \dots, ℓ_N bezeichnet, und sei $A \in \mathbb{R}^{N \times N}$ die durch

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } p_i \text{ auf } \ell_j \text{ liegt,} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

definierte *Inzidenzmatrix*. Berechnen Sie den Betrag der Determinante von A . [Hinweis: Untersuchen Sie die Matrix $A \cdot A^T$.]

Aufgabe H2 Je n verschiedene Punkte auf der Momentenkurve

$$\mu_n : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n, \tau \mapsto (\tau, \tau^2, \dots, \tau^n)^T.$$

sind affin unabhängig.