



# Algorithmische Geometrie

## 2. Übung

### Gruppenübungen

**Definition** Eine Punktmenge  $M \subset \mathbb{P}^n$  heißt kollinear, falls es eine projektive Gerade gibt, die sämtliche Punkte aus  $M$  enthält. Eine Quadrupel  $(a^{(1)}, a^{(2)}, a^{(3)}, a^{(4)})$  von Punkten in  $\mathbb{P}^2$  heißt Viereck, falls keine drei seiner Punkte kollinear sind.

**Aufgabe G4** Zeige: Zu je zwei Vierecken  $(a^{(1)}, a^{(2)}, a^{(3)}, a^{(4)})$  und  $(b^{(1)}, b^{(2)}, b^{(3)}, b^{(4)})$  existiert eine projektive Transformation  $\pi$  von  $\mathbb{P}^2$  mit  $\pi(a^{(i)}) = b^{(i)}$ , für  $1 \leq i \leq 4$ .

**Aufgabe G5** (Geradheitskriterium von Gale.) Sei  $V$  die Eckenmenge eines zyklischen Polytops mit der induzierten Ordnung  $\prec$  bezüglich der Momentenkurve (d.h.  $x(\tau_1) \prec x(\tau_2)$  genau dann, wenn  $\tau_1 < \tau_2$ ). Sei  $F = \{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$  ein  $n$ -Tupel von Ecken von  $P$ , wobei  $v_1 \prec v_2 \prec \dots \prec v_n$ . Dann ist  $\text{conv } F$  genau dann eine Facette von  $P$ , wenn für je zwei Ecken  $u, v \in V \setminus F$  die Anzahl der Knoten  $v_i \in F$  mit  $u \prec v_i \prec v$  gerade ist.

### Hausübungen

**Aufgabe H1** Sei  $K$  ein endlicher Körper mit  $q$  Elementen.

1. Zeigen Sie, dass die projektive Ebene  $\mathbb{P}_K^2$  genau  $N := q^2 + q + 1$  Punkte und ebenso viele Geraden enthält.
2. Seien die Punkte mit  $p_1, \dots, p_N$  und die Geraden mit  $\ell_1, \dots, \ell_N$  bezeichnet, und sei  $A \in \mathbb{R}^{N \times N}$  die durch

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } p_i \text{ auf } \ell_j \text{ liegt,} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

definierte *Inzidenzmatrix*. Berechnen Sie den Betrag der Determinante von  $A$ . [Hinweis: Untersuchen Sie die Matrix  $A \cdot A^T$ .]

**Aufgabe H2** Je  $n$  verschiedene Punkte auf der Momentenkurve

$$\mu_n : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n, \tau \mapsto (\tau, \tau^2, \dots, \tau^n)^T.$$

sind affin unabhängig.